

Поурочное планирование

На изучение информатики (базовый уровень) отводится 68 часов: в 10 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 11 классе – 34 часа (1 час в неделю).

10 КЛАСС

В 10 классе с учетом календарного учебного графика на 2023-2024 учебный год Рабочая программа по физике составлена на 67 часов. Выполнение программы в полном объеме осуществляется за счёт сокращения часов повторения

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
1.	Техника безопасности и гигиена при работе с компьютерами. Принципы работы компьютера. Тенденции развития компьютерных технологий	1			
2.	Программное обеспечение компьютера	1			
3.	Операции с файлами и папками	1			
4.	Работа с прикладным программным обеспечением	1			
5.	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения	1			
6.	Двоичное кодирование	1			
7.	Подходы к измерению информации	1			
8.	Информационные процессы. Передача и хранение информации	1			
9.	Обработка информации	1			
10.	Системы, компоненты систем и их взаимодействие	1			
11.	Системы счисления	1			
12.	Алгоритмы перевода чисел из R-ичной	1			

	системы счисления в десятичную и обратно				
13.	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления	1			
14.	Арифметические операции в позиционных системах счисления	1			
15.	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера	1			
16.	Кодирование текстов	1			
17.	Кодирование изображений	1			
18.	Кодирование звука	1			
19.	Высказывания. Логические операции	1			
20.	Логические выражения. Таблицы истинности логических выражений	1			
21.	Логические операции и операции над множествами	1			
22.	Законы алгебры логики	1			
23.	Решение простейших логических уравнений	1			
24.	Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности	1			
25.	Логические элементы компьютера	1			
26.	Контрольная работа по теме "Теоретические основы информатики"	1	1		
27.	Текстовый процессор и его базовые возможности	1			
28.	Коллективная работа с документом. Правила оформления реферата	1			
29.	Растровая графика	1			

30.	Векторная графика	1			
31.	Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Компьютерные презентации	1			
32.	Контрольная работа по теме "Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации"	1	1		
33.	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей	1			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		33	2	0	